

PROYECTO DE DECRETO ___/2017, DE ___, POR EL QUE SE APRUEBA EL REGLAMENTO QUE REGULA LA INSPECCIÓN TÉCNICA DE LAS MÁQUINAS DE JUEGO DE TIPO B Y DE TIPO C

El artículo 71.50ª del Estatuto de Autonomía de Aragón, atribuye a la Comunidad Autónoma la competencia exclusiva en materia de juego, apuestas y casinos, incluidas las modalidades por medios informáticos y telemáticos, cuando la actividad se desarrolle exclusivamente en Aragón.

El artículo 5.2 de la Ley 2/2000, de 28 de junio, del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón, recoge entre los juegos catalogados y autorizados en la Comunidad Autónoma de Aragón los que se desarrollen mediante el empleo de máquinas recreativas y de azar.

Conforme indica el artículo 21.1 de la citada Ley 2/2000, de 28 de junio, "Se consideran máquinas recreativas y de azar, los aparatos o instrumentos manuales o automáticos, mecánicos, electrónicos o informáticos que, a cambio de un precio en dinero, permiten su utilización para la obtención de un premio, o para el mero pasatiempo o recreo, en función del azar, de la habilidad del jugador o de ambas circunstancias".

A efectos del régimen jurídico de su explotación, las máquinas de juego se clasifican, de acuerdo con la Ley de Juego, en máquinas de tipo A o recreativas, de tipo B o recreativas con premio y de tipo C o de azar.

Indica el artículo 13.3º) de la Ley 2/2000, de 28 de junio, que, corresponde al Consejero competente en la materia "proponer al Gobierno, previo informe de la Comisión de Juego, las disposiciones reglamentarias reguladoras de los juegos y apuestas incluidos en el Catálogo, y en las que se contendrán, entre otras cuestiones: ...l) El régimen de gestión y explotación y...m) La documentación exigible a efectos de inspección y control administrativo".

Por otra parte, y de acuerdo con el artículo 13.4º de la Ley 2/2000, de 28 de junio, y en relación con el artículo 34 del mismo Texto Legal, corresponde al Consejero competente en materia de juego la ordenación de la inspección, comprobación, investigación y control de las actividades relacionadas con los juegos y apuestas. Dichas funciones se extenderán, en la forma que reglamentariamente se determine, a los aspectos administrativos y técnicos regulados en esta Ley, relativos a las empresas, locales, explotaciones, servicios y bienes relacionados con la actividad.

El régimen jurídico y especificaciones técnicas de las máquinas de tipo B y C, se concreta en el Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de las Máquinas de Juego, en la Orden de 9 de marzo de 2015, del Consejero de Política Territorial e Interior, por la que se regulan las condiciones técnicas de las máquinas de juego y sus normas de interconexión y en la Orden de 7 de junio de 2013, del Consejero de Política Territorial e Interior, por la que se regulan los elementos y funcionalidades de los servidores que ofertan juegos a máquinas de juego.

Conforme a la normativa citada, todos los modelos de máquinas de juego de tipo B y C, los nuevos juegos que se instalen en dichas máquinas o que se alojen en el servidor y el material de juego que se incorporen a las mismas, precisan, previa a su comercialización, su homologación, autorización e inscripción en el Registro General del Juego de Aragón.

Con posterioridad, la intervención administrativa sobre las condiciones técnicas de las máquinas de tipo B y C se produce a los cinco años, con la renovación de la autorización de explotación.

En ambos supuestos, el interesado que promueva la solicitud acompañará del correspondiente informe, emitido por la entidad, laboratorio o personal autorizado por el órgano competente en la gestión administrativa de juego en el que acredite que el funcionamiento de la

máquina se ajusta a los requisitos exigidos para su homologación y demás previstos en la normativa vigente.

Dichos controles técnicos y administrativos se entienden, sin perjuicio, de que el órgano competente acuerde una inspección técnica, de oficio, de acuerdo con las facultades conferidas a la Administración de la Comunidad Autónoma de Aragón en los artículos 34 y siguientes de la Ley 2/2000, de 28 de junio.

La gestión diaria de concesión de autorizaciones y renovaciones de máquinas de juego, el desarrollo y dinamismo del sector de juego, tecnológicamente avanzado y competitivo y las nuevas opciones y demandas de juego aconseja reducir de cinco a cuatro años el periodo de inspección técnica de las máquinas y justifica la necesidad de modificar y completar el régimen de inspección técnica y funcional de las mismas, articulando, conforme al artículo 27 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, un procedimiento normalizado y protocolizado de inspección técnica de las máquinas de juego, a través de laboratorios y entidades, previamente autorizadas y habilitadas para ello, por el órgano competente en la gestión administrativa de juego reforzando los mecanismos de verificación y control de los requisitos técnicos y administrativos de las máquinas de tipo B y de tipo C.

Los objetivos de este Decreto mejoran la seguridad, la transparencia y fiabilidad del funcionamiento de las máquinas de juego, la debida protección de los intereses públicos, de la salud, del orden público y la protección de los jugadores.

El presente Decreto consta de un artículo único, por el que se aprueba el Reglamento que regula la inspección técnica de las máquinas de juego de tipo B y de tipo C, una disposición transitoria, una disposición adicional, una disposición derogatoria y dos disposiciones finales.

En la disposición transitoria se regula la Inspección técnica de las máquinas de juego con autorización de explotación vigente a la entrada en vigor del presente Decreto.

En la disposición adicional se concreta la infracción administrativa, grave, tipificada en el artículo 40, letra a) de la Ley del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón, con la finalidad de homogenizar el tratamiento normativo entre los locales de juego con dinero. Actualmente, el ilícito de mantener las máquinas de juego en funcionamiento fuera del horario autorizado, sólo se concretada en las salas de bingo y en los bares, cafeterías, pubs, güisquerías, clubs-teatro, cafés-cantante, discotecas, discotecas de juventud, restaurantes, salas de fiesta, tablaos flamencos y análogos, conforme al artículo 51, letra i) del Decreto 142/2008, de 22 de julio, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento del Juego del Bingo y al artículo 57, letra h) del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Máquinas de juego, respectivamente.

En la disposición derogatoria única, junto con la cláusula derogatoria genérica, se incluye una derogación expresa del artículo 36.1 y del artículo 46 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de las Máquinas de Juego y del artículo 20 apartado cuarto y del apartado quinto in fine del Decreto 39/2014, de 18 de marzo, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Locales de juego.

La derogación del artículo 36.1 del Decreto 22/2015, es consecuencia del nuevo plazo de renovación de la autorización de explotación, conforme dispone el artículo 2 del Reglamento que se aprueba con este Decreto.

La derogación del artículo 46 del Decreto 22/2015, está motivada por una mejor redacción normativa, según nueva redacción dada en los artículo 14 y 15 del Reglamento que se aprueba con este Decreto.

La derogación del artículo 20.4 del Decreto 39/2014, de 18 de marzo, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Locales de juego, obedece a las Sentencia 112/2017 de 2 de junio, del Juzgado de lo contencioso administrativo, nº 3, de Zaragoza y a la

Sentencia 173/2017, de 4 de julio de 2017, del Juzgado de lo contencioso administrativo, nº 2, de Zaragoza, en ejecución de Sentencia, mejorando, además, la claridad y seguridad jurídica de la norma y la mejor tutela de los intereses dignos de protección, que motivaron la aprobación de la Ley 2/2000, de 28 de junio, del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón.

La derogación del artículo 20.5 in fine del Decreto 39/2014, atiende a las alegaciones del sector, de escasa incidencia, puesto que en el área de recepción de las salas de bingo, previa al control de acceso, actualmente, no se emplazan máquinas de tipo B.1.

Finalmente, las disposiciones finales facultan al Consejero competente en la gestión administrativa de juego para modificar el contenido de los Anexos del presente Decreto y fijan la fecha de entrada en vigor de la norma.

Respecto del Reglamento, éste se organiza en 15 artículos y cinco Anexos.

El articulado aborda el procedimiento para la realización por las entidades o laboratorios autorizados, previstos en los artículos 26 y siguientes del Decreto 22/2015, de inspecciones técnicas periódicas de las máquinas de juego de tipo B y C, incluidos los supuestos de suspensión temporal, que concluirán con el informe técnico con el resultado de la inspección, favorable o desfavorable, si se detectasen defectos leves o graves, para su subsanación.

Concluye el articulado, artículos 14 y 15, regulando las condiciones de funcionamiento de las máquinas de juego y los posibles fallos o averías que pueden producirse durante su uso.

En cuanto a los Anexos, en el Anexo I, a modo de Protocolo, recoge los aspectos que deben ser objeto de inspección técnica por los laboratorios y entidades autorizadas, en los Anexos II y III se incluyen los modelos de etiqueta o distintivo que debe incorporar a la máquina el laboratorio o entidad autorizada tras la inspección, distinguiéndose entre las que obtengan resultado de conformidad de las que, tras la inspección, queden "fuera de servicio", por detectarse defectos graves.

En cumplimiento del artículo 15.2 del Reglamento que se aprueba con el presente Decreto, los Anexos IV y V comprenden, respectivamente, el modelo de comunicación a la Administración de la avería de una máquina de juego en funcionamiento y de su posterior reparación.

En la elaboración de la presente norma han sido sometidos a consulta pública previa, así como a información pública previa y a audiencia y consulta a las entidades y laboratorios de inspección autorizados, a los empresarios, asociaciones y las organizaciones más representativas afectadas. Ha emitido informe la Comisión del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón y la Dirección General de Servicios Jurídicos del Departamento de Presidencia del Gobierno de Aragón.

En su virtud, a propuesta del Consejero de Presidencia, de acuerdo con el dictamen del Consejo Consultivo del Gobierno Aragón, y previa deliberación y aprobación del Gobierno de Aragón, en su reunión celebrada el ____2017,

DISPONGO

Artículo Único. Aprobación del Reglamento.

Se aprueba el Reglamento que regula la inspección técnica de las máquinas de juego de tipo B y de tipo C, cuyo texto se inserta a continuación de las disposiciones finales de este Decreto, así como los Anexos I a V del Reglamento.

Disposición adicional única: *Modificación del artículo 57, letra a) del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón por el que se aprueba el Reglamento de Máquinas de juego:*

Son infracciones graves las tipificadas como tales en la Ley del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón y, especialmente, las siguientes:

"a) El incumplimiento del horario de apertura y cierre de local de juego, manteniendo las máquinas y demás elementos de juego en funcionamiento fuera del horario autorizado, así como el mal funcionamiento de las obligaciones y medidas de seguridad exigidas por la legislación vigente a los locales de juego".

Disposición transitoria única. *Inspección técnica de las máquinas de juego de tipo B o C con autorización de explotación vigente a la entrada en vigor del presente Decreto.*

1. Las autorizaciones de explotación vigentes a la entrada en vigor del Reglamento aprobado con este Decreto seguirán produciendo efectos hasta la finalización del período de validez por el que se hubiesen concedido y se regirán por la normativa anterior.

2. Las solicitudes autorización de explotación de máquinas de juego que se encuentren en tramitación, en la fecha de entrada en vigor del Reglamento aprobado por este Decreto, deberán ajustarse a lo dispuesto en este Decreto.

Disposición derogatoria única. *Derogación.*

1. Quedan derogadas cuantas disposiciones de igual o inferior rango se opongan a lo dispuesto en el presente Decreto y en el Reglamento aprobado por el mismo.

2. En particular, se deroga:

a) El artículo 36.1 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, se aprobó el Reglamento de las Máquinas de Juego.

b) El artículo 46 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, se aprobó el Reglamento de las Máquinas de Juego.

c) El artículo 20.4 del Decreto 39/2014, de 18 de marzo, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Locales de juego.

d) El artículo 20.5 del Decreto 39/2014, de 18 de marzo, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Locales de juego, en concreto, "El acceso al juego de las máquinas B2, B3 y B4 instaladas en el área de recepción requerirá la previa identificación realizada en el servicio de admisión".

Disposición final primera. *Facultad de desarrollo.*

Se faculta al Consejero competente en la gestión administrativa de juego para modificar el contenido de los Anexos del presente Decreto.

Disposición final segunda. *Entrada en vigor.*

El presente Decreto entrará en vigor el día siguiente al de su publicación en el Boletín Oficial de Aragón.

Zaragoza, a --- de ----- de 2017

El Presidente del Gobierno de Aragón,
JAVIER LAMBAN MONTAÑES

REGLAMENTO QUE REGULA LA INSPECCION TECNICA DE MAQUINAS DE JUEGO DE TIPO B Y DE TIPO C

Artículo 1. Objeto.

El presente Reglamento tiene por objeto la regulación del procedimiento para la realización de inspecciones técnicas de la máquina de juego de tipo B (B.1, B.2, B.3, B.4) y de tipo C instaladas en el territorio de la Comunidad Autónoma de Aragón, que estén en explotación o en suspensión temporal, con el fin de comprobar su correcto funcionamiento y el cumplimiento de los requisitos exigidos en la normativa vigente en el momento de la inspección.

Artículo 2. Vigencia de la autorización de explotación de las máquinas de juego

1. La autorización de explotación será única y exclusiva para cada máquina y tendrá una vigencia de cuatro años, a partir del 31 de diciembre del año de su otorgamiento, manteniéndose su vigencia aunque las mismas sean objeto de transmisión.

2. La autorización de explotación podrá ser renovada por períodos sucesivos de igual duración, siempre que el modelo al que corresponda cumpla los requisitos exigidos por la legislación vigente en el momento de la renovación.

La solicitud de renovación deberá acompañarse de informe de inspección, emitido por la entidad, laboratorio o personal autorizado por el órgano competente en la gestión administrativa de juego en el que acredite que el funcionamiento de la máquina se ajusta a los requisitos exigidos para su homologación y demás previstos en la normativa vigente al tiempo de la renovación, sin perjuicio de que el órgano competente en la gestión administrativa de juego pueda acordar, en cualquier momento, la realización de inspecciones respecto a las máquinas autorizadas.

3. Finalizado el plazo de validez de la autorización sin que la empresa operadora haya solicitado su renovación, el órgano administrativo procederá de oficio a la baja de la máquina, debiendo aportar su titular la documentación prevista en el artículo 38 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Máquinas de Juego.

Artículo 3. Entidades y laboratorios de inspección.

La inspección técnica de las máquinas de juego de tipo B y de tipo C se realizarán por las entidades y laboratorios autorizados para la inspección por el órgano competente en la gestión administrativa de juego, de acuerdo con los artículos 27 y siguientes del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de Máquinas de Juego.

Artículo 4. Inspección técnica periódica.

1. Las máquinas de juego de tipo B y de tipo C deberán someterse a inspección técnica, a los cuatro años de la concesión de la autorización de explotación de la máquina.

2. Las sucesivas inspecciones de cada máquina se realizarán, igualmente, cada cuatro años, a contar desde la primera y sucesivas inspecciones realizadas a la máquina.

3. Las máquinas de juego que hayan estado instaladas y en explotación fuera de la Comunidad Autónoma de Aragón, con carácter previo a su instalación, se someterán a inspección técnica.

4. La inspección técnica de las máquinas de juego se realizará por la entidad o laboratorio autorizado dentro del trimestre siguiente al año que finalice la vigencia de la inspección de la máquina de juego.

Artículo 5. Vigencia de la inspección técnica.

La inspección técnica de cada máquina tendrá una vigencia de cuatro años, a partir del 31 de diciembre del año de su inspección.

Artículo 6. Plazo para solicitar la inspección.

1. La empresa operadora titular de la máquina de tipo B o de tipo C, deberá preparar el listado de sus máquinas y solicitar la inspección a una entidad o laboratorio autorizado antes del 1 de diciembre del año anterior al que corresponda la inspección, de acuerdo con los plazos del artículo 4 del presente Reglamento.

2. Corresponde a la empresa operadora concertar fecha y hora de inspección técnica con la entidad o laboratorio de inspección.

3. Las entidades o laboratorios de inspección podrán comunicar a la empresa operadora el límite para llevar a cabo la inspección técnica obligatoria.

Artículo 7. Práctica de la inspección.

1. Las inspecciones técnicas de las máquinas deberán verificar que cumplen con los requisitos técnicos de homologación establecidos para cada máquina y que su funcionamiento es conforme a la normativa vigente.

2. La actuación de comprobación de la entidad o laboratorio autorizado para la inspección de la máquina de juego verificará el cumplimiento, como mínimo, de las prescripciones técnicas recogidas en los apartados del Anexo I aprobado en el presente Reglamento, que resulten de aplicación a cada modelo de máquina objeto de inspección.

3. La inspección de la máquina podrá llevarse a cabo en el establecimiento donde se halle instalada o en el almacén de la empresa operadora, en su caso, y excepcionalmente en las dependencias del laboratorio de inspección, cuando los defectos detectados en la máquina no permitan que ésta se pueda realizar en las instalaciones de la empresa titular de la máquina. En cualquier caso deberá estar presente un representante de la empresa operadora titular de la máquina a inspeccionar, pudiendo asistir los funcionarios integrados en la inspección del juego.

4. Las inspecciones se realizarán preferentemente mediante la utilización de métodos que no impliquen la utilización de dinero de curso legal, salvo que no fuera posible y la entidad o laboratorio de inspección considerare preciso la utilización de dinero de curso legal para la correcta inspección, en cuyo caso éste será facilitado por la empresa operadora titular de la máquina de juego a inspeccionar, haciéndose constar en el Informe del laboratorio.

5. Si durante las labores de inspección de la máquina concediera premios, éstos serán entregados al representante de la empresa operadora.

Artículo 8. Resultado de la inspección y contenido mínimo del Informe técnico.

1. Una vez realizada la inspección, la entidad o laboratorio de inspección emitirá un Informe técnico, con el resultado de la inspección.

2. El Informe técnico se cumplimentará en duplicado ejemplar, uno se entregará a la empresa operadora titular de la máquina, objeto de inspección, y el otro lo conservará la entidad o el laboratorio de inspección, para su archivo.

3. El Informe técnico deberá contener, como mínimo, la siguiente información:

a) Denominación, razón social, número de inscripción de la entidad o laboratorio de inspección en el Registro General del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón e identificación del inspector o inspectores que realizan y suscriben la inspección.

b) Denominación, razón social, número de inscripción de la empresa operadora titular de la autorización de explotación de la máquina de juego inspeccionada e identificación de su representante.

c) Datos de la máquina objeto de inspección, que incluirá, como mínimo, el tipo de máquina, modelo y número de inscripción en Registro de modelos, fabricante, número de inscripción en el Registro, serie, número de fabricación y número y fecha de la autorización de explotación.

d) Fecha de solicitud y fecha de realización de la inspección.

e) Contenido de la inspección, acompañado del Anexo I que se aprueba con el presente Reglamento, debidamente cumplimentado.

f) Resultado de la inspección: favorable o desfavorable y observaciones, en su caso, certificado por la entidad o laboratorio inspector.

g) Periodo de validez de la inspección y fecha en la que corresponde realizar la próxima inspección.

4. La entidad o laboratorio autorizado remitirá al órgano competente en la gestión administrativa de juego el listado de las máquinas de juego inspeccionadas, con indicación, como mínimo, de la siguiente información:

a) Fecha de la solicitud de inspección por la empresa operadora.

b) Empresa operadora titular, con su número de inscripción en el Registro General del Juego.

c) Nombre del modelo de máquina, serie y número de fabricación de la máquina inspeccionada.

d) Número de la autorización de explotación y número de puestos de la máquina.

e) Entradas y salidas de los contadores y porcentaje de devolución de premios.

f) Memoria, con indicación del Checksum.

g) Fecha de la inspección, número de informe, número de certificado y resultado.

Artículo 9. *Distintivo de inspección.*

1. Si la inspección es favorable, la entidad o laboratorio colocará un distintivo adhesivo, fácilmente visible, adherido en la parte frontal o en la parte alta del lateral de la máquina de juego, que acreditan que la inspección ha sido realizada y que es conforme a la normativa de juego.

2. El distintivo será conforme al modelo que figura en el Anexo II del presente Reglamento y se hará constar la fecha de la inspección y la fecha de la próxima inspección obligatoria.

3. El distintivo permanecerá adherido a la máquina y no podrá ser retirado, salvo por la inspección realizada por las entidades o laboratorios autorizados, constituyendo, en caso contrario, una infracción tipificada en el artículo 41 de la Ley 2/2000, de 28 de junio, del Juego de la Comunidad Autónoma de Aragón y en el artículo 58 del Decreto 22/2015, de 24 de febrero, del Gobierno de Aragón, por el que se aprueba el Reglamento de las Máquinas de Juego.

Artículo 10. *Defectos.*

1. Los defectos detectados en la inspección de las máquinas de juego se calificarán de leves o graves.

2. Se considera defecto leve, aquel que, no afectando a los parámetros del programa de juego, supongan incumplimientos de la normativa, en cuanto a los dispositivos auxiliares de la máquina.

3. Se considera defecto grave, aquel que afecta a los parámetros del programa de juego, tales como el precio de la partida, el porcentaje de devolución, la velocidad del juego, el plan de ganancias, la duración de la partida u otras condiciones inherentes al desarrollo del juego.

Artículo 11. *Defectos leves.*

1. Cuando el defecto sea considerado leve, la máquina podrá seguir en explotación y la entidad o laboratorio autorizado concederá a la empresa operadora titular de la máquina un plazo de 2 días hábiles, contados a partir de la fecha de la inspección para su subsanación. Excepcionalmente podrá ampliarse dicho plazo a 5 días hábiles, previa comunicación, al órgano competente en la gestión administrativa de juego, de los motivos que justifiquen dicha ampliación.

Corresponderá a la entidad o laboratorio autorizado comunicar dicha incidencia al órgano administrativo competente en la gestión administrativa de juego para la incoación del correspondiente expediente sancionador, en su caso.

2. Transcurrido el plazo señalado en el párrafo anterior, sin que el titular de la empresa operadora haya subsanado la máquina de juego, el órgano administrativo competente en la gestión administrativa de juego, a través de la inspección de juego, podrá desconectarla quedando fuera de servicio, indicando dicha circunstancia, mediante la colocación de una etiqueta de "fuera de servicio", cuyas características se indican en el Anexo III que se aprueba en este Reglamento.

Artículo 12. *Defectos graves.*

1. Cuando el defecto sea considerado grave, se dará traslado a la inspección de juego que, previa audiencia a la empresa operadora, procederá, en su caso, a desconectar la máquina de juego, quedando "fuera de servicio". Esta circunstancia se indicará mediante una etiqueta de inhabilitación de uso, cuyas características se indican en el Anexo III del Reglamento.

2. La entidad o laboratorio autorizado comunicará inmediatamente al órgano competente en la gestión administrativa de juego y a la inspección de juego el contenido del Informe técnico desfavorable y se concederá a la empresa operadora un plazo de 10 días hábiles, a partir de la fecha de inspección, para subsanar los defectos graves señalados en el Informe técnico, todo ello sin perjuicio de la posible incoación del expediente sancionador correspondiente.

3. Subsanado el defecto, la empresa operadora lo pondrá en conocimiento de la entidad o laboratorio de inspección, la cual deberá girar nueva inspección de verificación, dentro de las

siguientes 72 horas. Transcurrido dicho plazo sin que la citada inspección se haya realizado por el laboratorio, la máquina podrá ser puesta en funcionamiento, previa justificación por el laboratorio de los motivos del retraso, en cualquier caso, la nueva inspección técnica de verificación no podrá superar los diez días.

4. Verificado por la entidad o el laboratorio de inspección que los defectos graves detectados han sido subsanados, emitirá Informe favorable durante de la inspección y la inspección de juego retirará en un plazo máximo de 48 horas el distintivo indicado en el apartado primero de este artículo, colocando la entidad o laboratorio nuevo distintivo de conformidad, según modelo que figura en el Anexo II del Reglamento.

Artículo 13. *Inspección técnica de oficio.*

1. Cuando como consecuencia de una denuncia o actuación de control e inspección de juego existan indicios razonables que exijan la inspección técnica de una máquina de juego, el órgano competente en la gestión administrativa de juego podrá instar la realización de una inspección técnica por una entidad o laboratorio autorizado, en coordinación con la inspección de juego.

El Informe técnico incluirá el contenido del artículo 7.3, a excepción del apartado h) del presente Reglamento.

2. En caso de detectarse algún defecto leve o grave se estará a lo dispuesto en los artículos 11 y 12, respectivamente.

3. El pago de dicha inspección será a cargo de la empresa operadora titular de la máquina inspeccionada.

Artículo 14. *Condiciones de funcionamiento de las máquinas de juego.*

1. Las máquinas de juego deberán estar en funcionamiento durante todo el horario autorizado para el establecimiento en que se hallen instaladas, excepto en caso de avería.

2. Las máquinas de juego deberán estar en todo momento a disposición de las personas jugadoras en perfecto estado de uso, seguridad y limpieza.

3. Sin perjuicio de lo dispuesto en el régimen sancionador, la empresa operadora y el titular del local donde estén instaladas las máquinas de juego responderán solidariamente de su mal uso o funcionamiento, salvo que éste sea atribuible al fabricante, a un defecto de fabricación o a una sola de las partes.

Se entiende que hay mal uso de la máquina cuando el responsable, los empleados de la empresa operadora y/o el titular del establecimiento deliberada y voluntariamente dejen sin funcionamiento una máquina de juego, con la voluntad de provocar la apariencia de avería, desconectando la máquina.

4. Al finalizar el horario de funcionamiento del local las máquinas serán apagadas.

Artículo 15. *Fallos y averías de las máquinas de juego.*

1. Los fallos en el funcionamiento de las máquinas de juego instaladas en los locales de juego, advertidos mediante avisos o incidencias en sus visualizadores, pantallas o demás elementos no sustanciales serán subsanados en el acto.

No obstante, si el fallo se produjera en un establecimiento autorizado distinto a un local de juego, la persona encargada del local lo comunicará inmediatamente a la empresa operadora y procederá a la desconexión de la máquina.

2. Las averías de la máquina de juego que conlleven cambio, modificación, reparación o manipulación de alguno de los elementos sustanciales de las características de las máquinas de juego o del modelo únicamente podrán realizarse por las empresas inscritas específicamente para dichas operaciones en la Sección correspondiente del Registro General del Juego.

Las averías de los contadores de las máquinas de juego serán efectuadas conforme con lo dispuesto en la normativa sobre metrología.

Detectada la avería, la máquina será desconectada por la empresa operadora, colocando la indicación de "fuera de servicio", comunicando la empresa titular de la máquina dicha avería al órgano competente en la gestión administrativa de juego, cumplimentando el modelo de Anexo IV que se adjunta a este Reglamento. Subsana la avería, lo comunicará, igualmente, al referido órgano administrativo, cumplimentando el modelo de Anexo V que se adjunta a este Reglamento.

La falta de estas comunicaciones podrá motivar el inicio del correspondiente expediente sancionador.

3. Cuando por fallo mecánico la máquina de juego no abonase el premio obtenido, el titular del establecimiento o el personal a su servicio, estará obligado a abonar el mismo en el acto, o la diferencia que falte para completarlo. No podrá reanudarse el juego en tanto no se haya subsanado el motivo del impago.

ANEXO I

REVISIÓN TÉCNICA DE LAS MÁQUINAS DE JUEGO

Fecha:

Nº exp:

Comprobar la existencia de documentación de la máquina: marcas de fábrica, autorización de explotación.

C	NC	NP	OBS

-Placa de identificación de la máquina: nº de inscripción de fabricante, de modelo, serie y nº de fabricación

--	--	--	--

-Grabado de los datos identificativos de las máquinas:

--	--	--	--

-Fusibles:

--	--	--	--

-Conexión a tierra

--	--	--	--

-Estado de los conductores internos de la máquina

--	--	--	--

-Estado del conductor externo de alimentación

--	--	--	--

-Estado de conservación (mantenimiento general) de la máquina

--	--	--	--

-Funcionamiento de los mandos del juego

-Funcionamiento de los contadores.

--	--	--	--

-Memoria del juego:

Grabado de los datos identificativos de la máquina y del checksum:

--	--	--	--

En la memoria de juego...

En los contadores...

Versión, Checksum, CRC32, CRC16, MD5, SHA1

--	--	--	--

-Visualización de las figuras que componen la combinación del juego:

--	--	--	--

-Fuente de alimentación de energía autónoma (batería) Valor potencial...V. Comprobado con equipo. núm:.....

--	--	--	--

-Contadores electrónicos con posibilidad de lectura independiente

--	--	--	--

-Indicación visible del plan de ganancias, combinaciones ganadoras y premios:

--	--	--	--

-Indicación visible "La prohibición de su utilización a los menores de edad":

--	--	--	--

-Indicación visible "la práctica del juego puede crear adicción"

--	--	--	--

-En máquinas multipuesto, en el frontal "Es una máquina multipuesto"

--	--	--	--

-Funcionamiento de los diferentes dispositivos que forman parte de la máquina y que intervienen, o no, en el transcurso del juego

() Mecánicos () Electromecánicos () Electrónicos () Luminosos

-En las máquinas B2 y B3, indicación del cumplimiento del requisito de la monitorización de cantidades jugadas y premios obtenidos, a través de un servidor en tiempo real y de manera continuada.

--	--	--	--

-Lectura de contadores (se incluirán tantas celdas como sean necesarias). Total.....

Entradas	Salidas	% Real
"NUMERO DE ENTRADAS", por ciclos (con fecha de cada ciclo)	"NUMERO DE SALIDAS, por ciclos (con fecha de cada ciclo)"	%

C: Cumple/Correcto.

NC: No cumple/No correcto.

NP: No procede.

OBS: Observaciones

Otros

Observaciones:



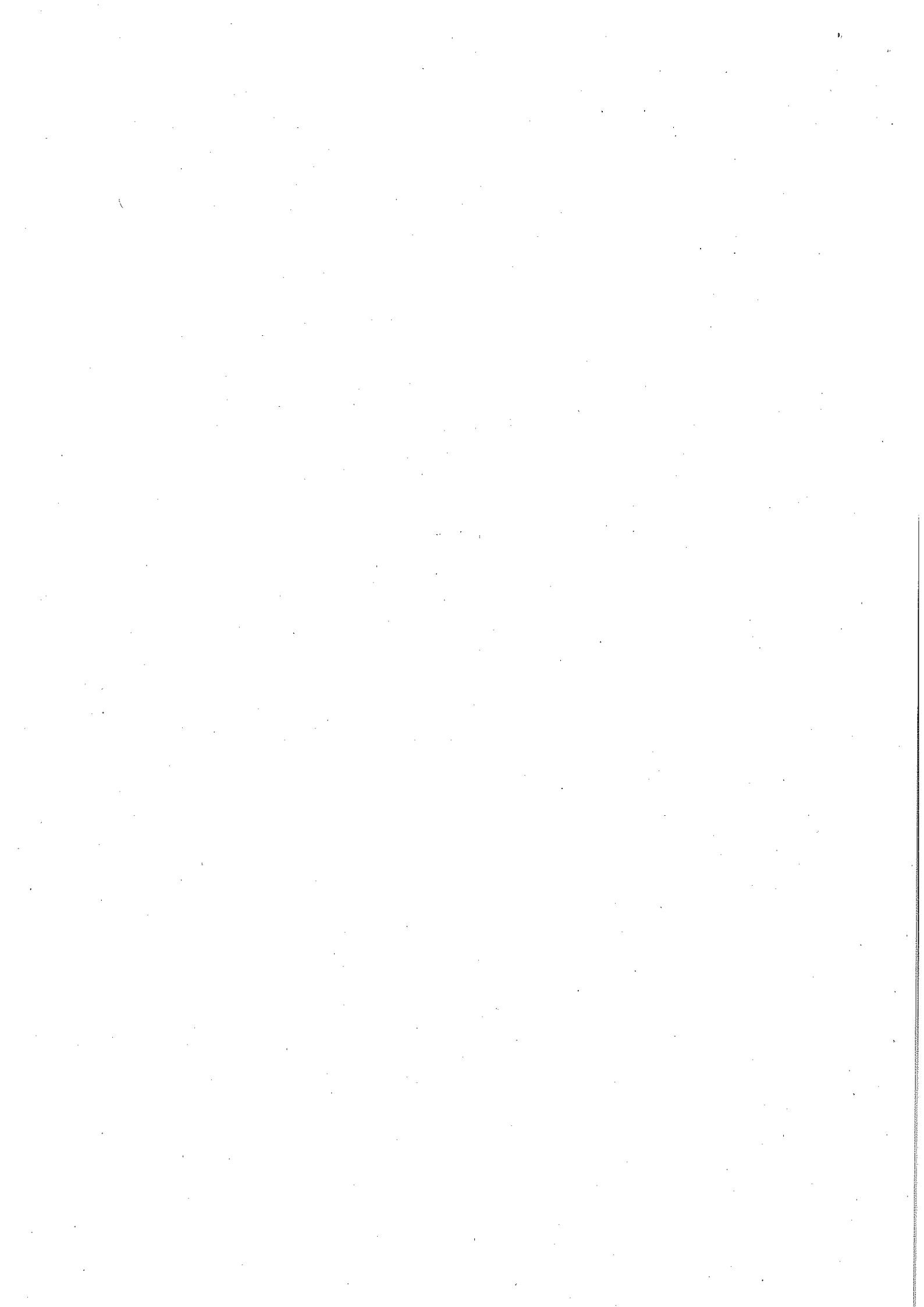
ANEXO II

MODELO Y FORMATO DEL DISTINTIVO

Especificaciones del distintivo:

- 1.- Tamaño de la etiqueta, como mínimo: ancho 100 mm. alto 40 mm.
- 2.- Colores: fondo blanco y caracteres en negro.
- 3.- El distintivo de la inspección estará confeccionado con un material resistente a los agentes externos, tanto atmosféricos como abrasivos y a los impactos. Será de tipo adhesivo y autodestructiva al desprendimiento.
- 4.- En la celda denominada TIPO se hará constar la tipología de la máquina B (B1, B2, B3, B4) o C, según corresponda.
- 5.- El distintivo se colocará en un lugar visible de la máquina, en la parte frontal o en la parte alta lateral de la máquina.

INSPECCIÓN TÉCNICA MÁQUINAS DE JUEGO	
ENTIDAD LABORATORIO INSPECCIÓN	o DE Nº inscripción Registro General del Juego Aragón
MÁQUINA DE JUEGO Tipo	Nº autorización explotación:
Fecha de la inspección	Validez HASTA



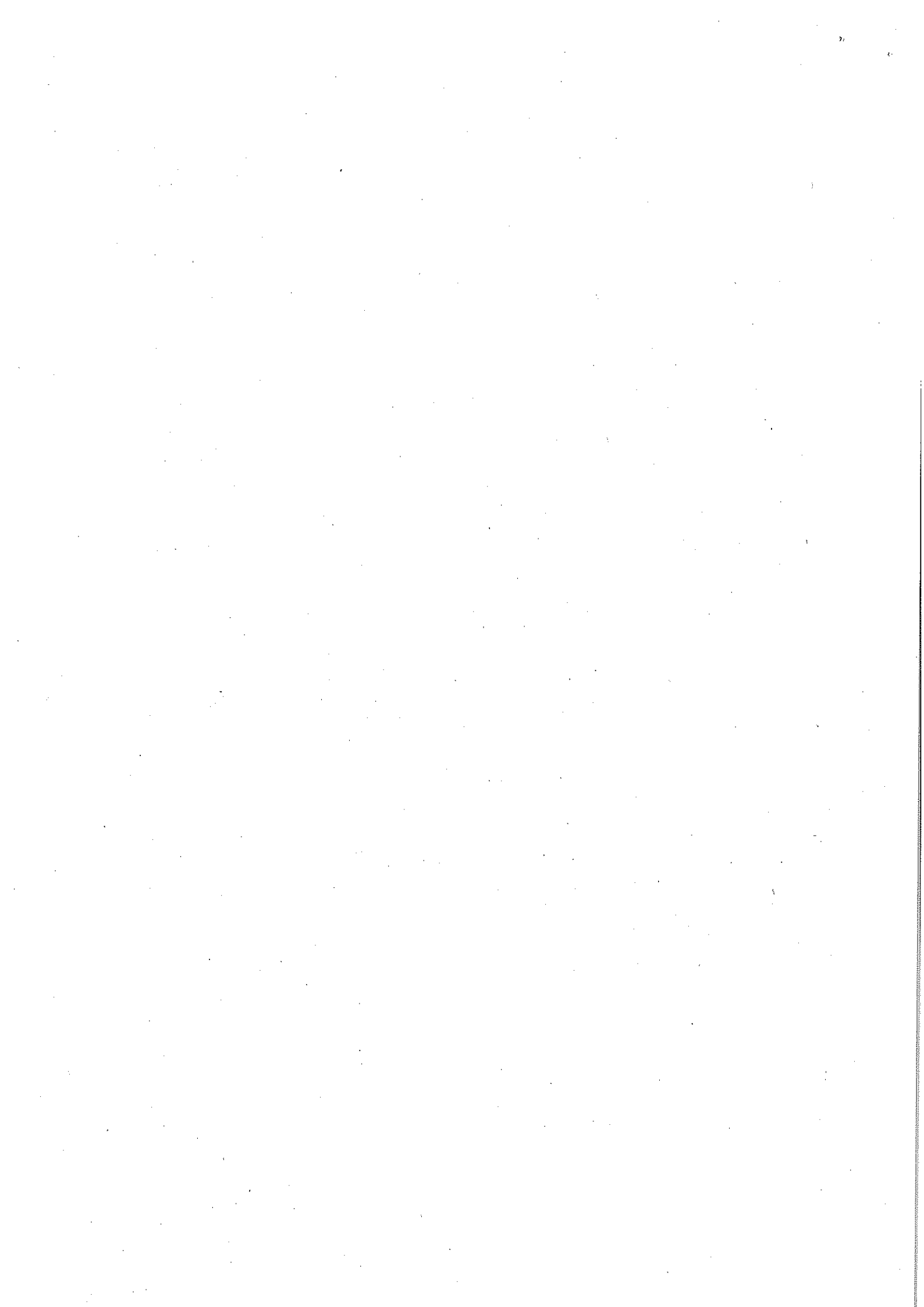
ANEXO III

MODELO Y FORMATO DEL DISTINTIVO

Especificaciones del distintivo:

- 1.- Tamaño de la etiqueta, como mínimo: ancho 100 mm. alto 40 mm.
- 2.- Colores: fondo blanco y caracteres en negro.
- 3.- El distintivo de la inspección estará confeccionado con un material resistente a los agentes externos, tanto atmosféricos como abrasivos y a los impactos. Será de tipo adhesivo y autodestructiva al desprendimiento.
- 4.- En la celda denominada TIPO se hará constar la tipología de la máquina B (B1, B2, B3, B4) o C, según corresponda.
- 5.- El distintivo se colocará en un lugar visible de la máquina, adherido a la pantalla protectora.

INSPECCIÓN TÉCNICA MÁQUINAS DE JUEGO	
ENTIDAD LABORATORIO INSPECCIÓN	o DE Nº inscripción Registro General del Juego Aragón
MÁQUINA DE JUEGO Tipo	Nº autorización explotación:
FUERA DE SERVICIO	



ANEXO IV

COMUNICACIÓN DE AVERÍA DE MÁQUINA DE JUEGO (art. 15.2)

Empresa operadora y CIF		Titular del establecimiento y CIF	
Local (nombre y dirección)			
Empresa responsable reparación de avería técnica		Empleado responsable	
Modelo de máquina	Nº de homologación	Nº de autorización de explotación	
DEFINICIÓN DE LA AVERÍA PRODUCIDA (de los elementos sustanciales de las características de la máquina: programa de juego, porcentaje de devolución, plan de ganancias, velocidad de partida, precio de partida).			
Fecha de la avería			

Zaragoza a _____

FDO. Emp. operadora

Fdo. Emp. titular del establecimiento

Fdo. Emp. reparación

ANEXO V

SUBSANACION DE AVERÍA DE MAQUINA DE JUEGO (art. 15.2)

Fecha reparación de la avería

Zaragoza a _____

FDO. Emp. operadora

Fdo. Emp. titular del establecimiento

Fdo. Emp. reparación

DIRECCIÓN GENERAL DE JUSTICIA E INTERIOR (PUERTA 22, 1ª PLANTA). Mail:
gestionjuego@aragon.es
DEPARTAMENTO DE PRESIDENCIA

